

# Javascript les 10

arrays push(), pop() etc. + for loops

# Arrays herhaling

# Voorbeeld lijst maken

```
//enkele variabele
```

```
let getal = 10;
```

```
//een variabele die een lijst bewaart
```

```
let getallen = [2,10];
```

index 0  index 1

# Voorbeeld lijst maken

```
let langeLijst = [5,12,-2,55,120,-53]  
    //indexes : 0, 1, 2, 3, 4, 5
```

# Voorbeeld lijst opvragen

```
let langeLijst = [5,12,-2,55,120,-53]  
    //indexes : 0, 1, 2, 3, 4, 5
```

```
//wat komt hier uit?
```

```
let nummerUitLangeLijst = langeLijst[3];
```

# Voorbeeld lijst opvragen

```
let langeLijst = [5,12,-2,55,120,-53]
    //indexes : 0, 1, 2, 3, 4, 5

let num = 0;

//kan ook variabele zijn

let nummerUitLangeLijst = langeLijst[num];
```

# Voorbeeld lijst bewerken

```
let langeLijst = [5,12,-2,55,120,-53]
```

```
    //indexes : 0, 1, 2, 3, 4, 5
```

```
//zet index 4 gelijk aan nul
```

```
langeLijst[4] = 0;
```

# Voorbeeld lijst bewerken

```
let langeLijst = [5,12,-2,55,120,-53]
```

```
    //indexes : 0, 1, 2, 3, 4, 5
```

```
//zet index 4 gelijk aan zichzelf
```

```
langeLijst[4] = langeLijst[4] + 2;
```



# Voorbeeld lijst bewerken

```
let langeLijst = [5,12,-2,55,120,-53]
```

```
    //indexes : 0, 1, 2, 3, 4, 5
```

```
//wat zou dit doen?
```

```
langeLijst[4] = langeLijst[4] * 0.5;
```

# Lijst bewerken met iterator en %

```
//maak lijst
let langeLijst = [5,12,-2,55,120,-53];
//iterator
let lijstPos = 0;

function draw() {
  //ga ééntje verder in de lijst
  lijstPos ++;
  //gebruik modulo om niet uit de lijst te gaan
  lijstPos = lijstPos % lijstLengte;
  //laat het resultaat zien
  console.log(langeLijst[lijstPos]);
}
```

# Lijst bewerken met push(), pop(), shift() en unshift();

```
array.shift()
```

verwijdert het eerste element uit een lijst en geeft dit terug

```
array.pop()
```

doet hetzelfde als shift() maar dan met het laatste element van de lijst

```
array.push()
```

voeg een element toe aan het eind van een lijst

```
array.unshift()
```

voeg je een element toe aan het begin van een lijst:

# For loops

Wat als je code heel vaak wilt uitvoeren?

Hoe doe je dat?

```
let maximum = 10;
```

```
for (let iterator = 0; iterator < maximum; iterator++) {  
    //dit wordt maximum aantal keer uitgevoerd  
    console.log("Dit heb ik nu " + iterator + " keer uitgevoerd")  
}
```

# Kubus voorbeeld

- klikken verplaats de kubus naar het volgende punt in de array
- ctrl + klikken verandert de kubus naar de volgende grootte in grootte array
- Grote array vullen met custom functie en for loop